

御船町恐竜ロボコン 2025

デザイン評価規約

Version 2.1

2025年5月21日

御船町恐竜ロボコン 2025 事務局

目次

1. はじめに.....	3
1.1. 対象範囲.....	3
2. デザイン評価方法.....	3
2.1. 概要	3
2.2. デザイン評価のタイミング.....	3
2.3. デザイン評価の審査員	3
2.4. 審査点.....	3
3. 評価項目.....	4

改版履歴

2025年5月7日	Version 1.0	初版制定
2025年5月21日	Version 2.0	評価項目を整理
2025年5月21日	Version2.1	表紙日付を更新

1. はじめに

本規約は、御船町恐竜ロボコン 2025（以下、本競技会）のデザイン評価を規定するものである。

本競技会は、ロボットの実走競技ならびに本規約に定める、ロボットデザインの「恐竜らしさ」を競う競技となっている。

1.1. 対象範囲

本規約は、本競技会のデザイン評価に関する規約であり、実走競技に関する事項および参加条件など運営に関する事項は対象外である。

2. デザイン評価方法

2.1. 概要

小学生、中学生、高校生、高専生、専門学校生、大学生が制作した自律型ロボットのデザインを、恐竜らしさの観点から評価し、恐竜への関心を高めると同時に、ロボットデザインへの応用技術を養うことを目的としている。

2.2. デザイン評価のタイミング

本競技会当日は競技中にデザイン評価を行う。

2.3. デザイン評価の審査員

恐竜研究者、ロボットデザイナー等、恐竜やロボットに知見のある方複数名に審査を行っていただく。審査員については、事前に公式サイトにて周知する

2.4. 審査点

デザイン評価は実走と同じく 2 回行い、その良い方の評価点を採用する

3. 評価項目

以下の項目を、「恐竜らしさ」の指標として評価を行う

評価項目	評価ポイント	配点
デザイン力	<ul style="list-style-type: none">・現在知られている恐竜への類似性およびそれ以外でも存在しうると想像できるデザイン（外見）をロボットに落とし込んでいる・恐竜ロボットとして、構造的に優れている	20点
恐竜理解力	<ul style="list-style-type: none">・現在知られている恐竜への理解、科学的知見に基づくデザインを意図しているか（足の数等）・恐竜としてデザインされており、翼竜や首長竜などの他の爬虫類グループとしてデザインされていない	20点
恐竜らしい動き	<ul style="list-style-type: none">・恐竜らしい動き方の工夫、再現がなされている	10点

—以上—